

Dana's Waltz

Choreograaf : A.T. Kinson
Soort Dans : 4 wall line dance (Rise & Fall)
Niveau : Novice
Tellen : 48
Info :
Muziek : "Don't Let Your Feet Slow You Down" by Rodney Crowell
"Last Waltz" by Rodney Crowell
"It Is You" by Dana Clover (CD: Shrek)
Bron :

Forward Rock (in CBMP), Recover, Close, Forward ¼ Right, Side, Close

1 LV rock voor
draai bovenlichaam naar 9:00, hoofd 12:00
2 RV gewicht terug [12]
3 LV stap naast RV
4 RV stap voor met ¼ rechtsom [3]
5 LV stap opzij
6 RV stap naast LV

Forward, Forward Triple, Forward ¼ Left, Side, Close

1 LV stap voor
2 RV stap voor
& LV lock achter RV
3 RV stap voor
4 LV stap voor, ¼ linksom [12]
5 RV stap opzij
6 LV stap naast RV

Right And Left Balance Steps

1 RV stap opzij
2 LV rock gekruist achter RV [4:30]
3 RV gewicht terug [12]
4 LV stap opzij
5 RV rock gekruist achter LV [7:30]
6 LV gewicht terug [12]

¼ Right, ½ Pivot Right, Back, Step (In Place), 360 Pivot Left, Forward

1 RV ¼ rechtsom, stap voor [3]
& R+L ½ draai rechtsom [9]
2 LV stap achter
3 RV stap naast LV
4 LV stap voor, ½ draai linksom [3]
5 RV stap achter, ½ linksom [9]
6 LV stap voor

Twinkle, ¼ Left Turning Rock

1 RV stap gekruist voor RV
2 LV stap opzij [6], (hoofd 7:30)
3 RV stap opzij [10:30]
4 LV rock gekruist voor RV [9]
5 RV terug gewicht
6 LV ¼ linksom, stap opzij [6]

Twinkle, ¼ Left Turning Rock

1 RV stap gekruist voor LV [4:30]
2 LV stap opzij [3]
3 RV stap opzij [7:30]
4 LV rock gekruist voor RV
5 RV gewicht terug
6 LV ¼ linksom, stap opzij [3]

Forward Basic, Side Hesitation

1 RV stap voor
2 LV stap voor
3 RV stap voor
4 LV stap voor
5 RV stap opzij
6 rust

Back Basic, Back Twinkle

1 LV stap achter
2 RV stap achter
3 LV stap achter
4 RV stap achter
5 LV stap achter
6 RV stap opzij

*Alleen bij niet-wedstrijddansen op "It Is You":
Doe 2 extra maten na de 6^e muur (ongeveer na
3:0.7). Dans daarna nog een muur. Dit stuk
wordt niet op wedstrijden gedanst.*

1 LV stap opzij
2 RV sleep naar LV
3 RV tik naast
4 RV stap opzij
5 LV sleep naar RV
6 LV tik naast RV

Begin opnieuw