

Young Blood

Choreograaf : Peter Metelnick & Alison Biggs
Soort Dans : 4 wall line dance
Niveau : Intermediate
Tellen : 32
Info : 60 Bpm - Intro 16 tellen
Muziek : "Young Blood" by Sophie Ellis Bextor

R Fwd, L Fwd Rock Recover, ¼ L, ½ L, ½ L, R Cross Step, L side, R Back Rock Recover, R Side Rock Recover, R Back Rock Recover

1 RV stap voor
2 LV rock voor
& RV gewicht terug
3 LV ¼ linksom, stap opzij
& RV ½ linksom, stap opzij
4 LV ½ linksom, stap opzij
& RV kruis over
5 LV stap opzij
6 RV rock achter
& LV gewicht terug
7 RV rock opzij
& LV gewicht terug
8 RV rock achter
& LV gewicht terug [9]

R Side & L Drag, L & R Back, ¼ L & L Side Rock Recover, L & R Fwd, L Fwd Rock Recover, ¼ L & L Side, R Cross Step, L Coaster

1 RV grote stap opzij en sleep LV mee
2 LV stap achter
& RV stap achter
3 LV ¼ linksom, rock opzij
& RV gewicht terug
4 LV stap voor
& RV stap voor
5 LV rock voor
6 RV gewicht terug
& LV ¼ linksom, stap opzij
7 RV kruis over
& LV stap achter
8 RV sluit
& LV stap voor [3]

R Fwd, L Fwd, ½ R Pivot Turn, L Fwd, L Full Turn Step R Fwd, L Fwd Rock Recover, L Back Together Cross, R Side, L Back Rock Recover

1 RV stap voor
2 LV stap voor
& L+R ½ draai rechtsom
3 LV stap voor
& RV ½ linksom, stap achter
4 LV ½ linksom, stap voor
& RV stap voor
5 LV rock voor
& RV gewicht terug
6 LV stap achter
& RV stap naast
7 LV kruis over
& RV stap opzij
8 LV rock achter
& RV gewicht terug [9]

L Night Club Basic, R side Full Turn, L Cross Step, R Side, L Back Rock Recover, ¼ L & L Fwd, Turning ¼ Left Step R L Fwd

1 LV stap opzij
2 RV rock achter
& LV gewicht terug
3 RV ¼ rechtsom, stap voor
& LV ½ rechtsom, stap achter
4 RV ¼ rechtsom, stap opzij
& LV kruis over
5 RV stap opzij
6 LV rock achter
& RV gewicht terug
7 LV ¼ linksom, stap voor
8 RV ¼ linksom, stap voor
& LV stap voor [3]

Begin opnieuw

Restarts:

Dans de 2^e en 4^e muur t/m tel 16& (tel 8& van het 2^e blok) en begin opnieuw

Ending:

Dans de 9^e muur t/m tel 16& (tel 8& van het 2^e blok) en eindig met:

1 RV stap voor
2 R+L ¼ draai linksom [12]