

# Yesterday Once More

Choreograaf	:	The Girls / Maureen & Michelle
Soort Dans	:	4 wall line dance
Niveau	:	Beginner / Intermediate
Tellen	:	32
Info	:	83 bpm
Muziek	:	"Yesterday Once More" by The Carpenters (Gold) "All I Have To Do Is Dream" by Glen Campbell & Bobby Gentry (Awesome 7) "Let It Be Me" by The Everly Brothers (Teenage Idols)
Bron	:	

## Kick Ball Cross, side, Cross, Side Rock Cross, Side, Behind, Side, Rock

1	RV	schop voor
&	RV	stap opzij
2	LV	stap gekruist voor RV
&	RV	stap opzij
3	LV	stap gekruist voor RV
4	RV	rock opzij
&	LV	gewicht terug
5	RV	stap gekruist voor LV
6	LV	stap opzij
7	RV	stap gekruist achter LV
&	LV	rock opzij
8	RV	gewicht terug

## Cross, ¼ Turn Back, ½ Turn Forward, ¼ Turn Side Rock, Cross Shuffle, Rumba Box

1	LV	stap gekruist voor RV
2	RV	¼ draai linksom, stap achter
3	LV	½ draai linksom, stap voor
&	RV	¼ draai linksom, rock opzij
4	LV	gewicht terug
5	RV	stap gekruist voor LV
&	LV	stap naast RV
6	RV	stap gekruist voor LV
7	LV	stap opzij
&	RV	stap naast LV
8	LV	stap voor

## Rock, Step, Rock, Step, Rock, Triple Step 1¼ Turn

1	RV	rock voor
2	LV	gewicht terug
&	RV	stap naast LV
3	LV	rock voor
4	RV	gewicht terug
&	LV	stap naast RV
5	RV	rock voor
6	LV	gewicht terug
7	RV	½ rechtsom, stap op de plaats
&	LV	¼ rechtsom, stap op de plaats
8	RV	½ rechtsom, stap op de plaats

(optie voor 7&8: ¼ draai rechtsom)

## Cross, Side, Behind, Side, Cross, Monterey ½ Turn, Side Rock, Cross

1	LV	stap gekruist voor RV
2	RV	stap opzij
&	LV	stap gekruist achter RV
3	RV	stap opzij
4	LV	stap gekruist voor RV
5	RV	tik opzij
6	RV	½ draai rechtsom, stap naast LV
&	LV	rock opzij
7	RV	gewicht terug
8	LV	stap gekruist voor RV

## Begin opnieuw

### *Brug:*

*na de 4<sup>e</sup> muur (alleen op de muziek van de Carpenters)*

### *Side Rock, Behind-Side-Cross, Side Rock, Behind-Side-Cross*

1	RV	rock opzij
2	LV	gewicht terug
3	RV	stap gekruist achter LV
&	LV	stap opzij
4	RV	stap gekruist voor LV
5	LV	rock opzij
6	RV	gewicht terug
7	LV	stap gekruist achter RV
&	RV	stap opzij
8	LV	stap gekruist voor RV