

Would You Go With Me

Choreograaf : Yvonne Anderson
Soort Dans : 4 wall line dance
Niveau : Beginner / Intermediate
Tellen : 52
Info : 124 Bpm - Start op het woord "With"
Muziek : "Would You Go With Me" by Josh Turner
Bron :

R Cross, Side Rock Rec., L Cross, Side Rock Rec., Step ¼ L, Cross Shuffle (Cross Rocks Travel Fwd)

1 RV stap gekruist voor
& LV rock opzij
2 RV gewicht terug
3 LV stap gekruist voor
& RV rock opzij
4 LV gewicht terug
5 RV stap voor
6 R+L ¼ draai linksom
7 RV kruis voor
& LV stap opzij
8 RV kruis voor

Step ½ Turn R, Shuffle Fwd, Heel Switch, Heel Split

1 LV ¼ draai rechtsom, stap achter
2 RV ¼ draai rechtsom, stap opzij
3 LV stap voor
& RV sluit
4 LV stap voor
5 RV tik hak voor
& RV sluit
6 LV tik hak voor
& LV sluit
7 RV tik teen voor
& R+L draai hakken uit elkaar
8 R+L draai terug

Side, Hold, Side, Hold, Front, Side, Sailor ¼ Turn

L
1 RV stap opzij
2 rust
& LV sluit
3 RV stap opzij
4 rust
5 LV kruis voor
6 RV stap opzij
7 LV kruis achter
& RV ¼ draai linksom, stap opzij
8 LV stap opzij

Heel Switch, Heel Split, Side, Hold, Side, Hold

1 RV tik hak voor
& RV sluit
2 LV tik hak voor
& LV sluit
3 RV tik teen voor
& R+L draai hakken uit elkaar
4 R+L draai terug
5 RV stap opzij
6 rust
& LV sluit
7 RV stap opzij
8 rust

Front, Side, Sailor ¼ Turn L, Shuffle Fwd R & L

1 LV kruis voor
2 RV stap opzij
3 LV kruis achter
& RV ¼ draai linksom, stap opzij
4 LV stap opzij
5 RV stap voor
& LV sluit
6 RV stap voor
7 LV stap voor
& RV sluit
8 LV stap voor

Touch, Kick ¼ R, R Coaster, Step ½ R, L Kick Ball Change

1 RV tik naast
2 LV ¼ draai rechtsom, RV schop voor
3 RV stap achter
& LV sluit
4 RV stap voor
5 LV stap voor
6 L+R ½ draai rechtsom
7 LV schop voor
& LV sluit
8 RV stap op de plaats

Touch, Kick ¼ Turn, L Coaster

1 LV tik naast
2 RV ¼ draai linksom, LV schop voor
3 LV stap achter
& RV sluit
4 LV stap voor

Begin opnieuw

Tag:

Na de 4^e muur (12:00)

1 RV stap voor
2 R+L ½ draai linksom
3 RV stap voor
& klap
4 klap
5 LV stap voor
6 L+R ½ draai rechtsom
7 LV stap voor
& klap
8 klap