

Somebody Loves U

Choreograaf : Maureen & Michelle Jones
Soort Dans : 4 Wall line dance
Niveau : Beginner / Intermediate
Tellen : 32
Info :
Muziek : "When Somebody Loves You" by Alan Jackson
Bron :

Rock , Shuffle, Rock, Shuffle

1 RV Rock naar voor
2 LV Riock terug op LV
3&4 RV Shuffle naar voor
rechts, links, rechts
5 LV Rock naar achter
6 RV Rock terug op RV
7&8 LV Shuffle naar voor
links, rechts, links

Rock, ½ Turn Shuffle Twice, Rock With Syncopated Touch

1 RV Rock naar voor
2 LV Rock terug op LV
3&4 RV Shuffle met ½ draai rechtsom
rechts, links, rechts
5&6 LV Shuffle met ½ draai rechtsom
links, rechts, links
7 RV Rock naar achter
& LV Tik teen gekruist voor RV
8 RV Rock gekruist voor LV

Diagonal Sycopated Vines & Rocks

1 RV Stap diagonaal rechts voor
& LV Stap achter RV
2 RV Stap diagonaal rechts voor
3 LV Rock gekruist voor RV
4 RV Rock terug op RV
5 LV Stap diagonaal links voor
& RV Stap achter LV
6 LV Stap diagonaal links voor
7 RV Rock gekruist voor LV
8 LV Rock terug op LV

¼ Turn Shuffle, Forward Coaster, Reverse Lock Shuffle, ½ Turn, Shuffle

1&2 RV Shuffle met ¼ draai rechtsom
rechts, links, rechts
3 LV Stap naar voor
& RV Stap naast LV
4 LV Stap naar achter
5 RV Stap naar achter
& LV Lock gekruist voor LV
6 RV Stap naar achter
& RV op bal van voet ½ draai naar links
7&8 LV Shuffle naar voor
links, rechts, links

Begin Opnieuw

Brug:

Diagonal Steps & Touches

1 RV Stap diagonaal rechts voor
2 LV tik teen naast RV
3 LV Stap diagonaal links voor
4 RV Tik teen naast LV

Bij muur 1 worden de 32 tellen gedanst
Vanaf dan worden de eerste 4 tellen van de brug
gedanst of de eerste 16 tellen van de dans
De brug wordt altijd gedanst aan het begin van de
muur

De tellen 1-16 worden gedanst bij de voorste muur
en de achterste muur (behalve muur 1)

Dit is ook het instrumentale gedeelte

Dans volgorde

Muur 1 = 32 tellen
Muur 2 = Brug + 32 tellen
Muur 3 = 16 tellen + 32 tellen
Muur 4 = Brug + 32 tellen
Muur 5 = 16 tellen + 32 tellen
Muur 6 = Brug + 32 tellen
Muur 7 = 16 tellen (einde van de muziek)