

# Shut Up!

Choreograaf : Maria Stella Cupellini  
Soort Dans : 4 wall line dance  
Niveau : Intermediate / Advanced  
Tellen : 48  
Info : 126 Bpm - Start op zang  
Muziek : "Shut Up And Dance With Me" by Derek Ryan

## Kick x2, Sailor ¼ R, Fwd, Point Behind, Shuffle Bkw

1 RV kick voor  
2 RV kick voor  
3 RV ¼ rechtsom, kruis achter  
& LV stap naast  
4 RV stap iets voor  
5 LV stap voor  
6 RV tik gekruist achter  
7 RV stap achter  
& LV sluit aan  
8 RV stap achter

## Full Turn L, Shuffle ¾ L, Rock Fwd Recover, Vaudeville ¼ R

1 LV ½ linksom, stap voor  
2 RV ½ linksom, stap achter  
3 LV ½ linksom, stap voor  
& RV sluit aan  
4 LV ¼ linksom, stap voor  
5 RV rock voor  
6 LV gewicht terug  
7 RV stap voor  
& LV ¼ rechtsom, stap opzij  
8 RV tik hak rechts voor  
& RV stap naast

## Rock Fwd Recover, Coaster, Sweep ½ L, Coaster

1 LV rock voor  
2 RV gewicht terug  
3 LV stap achter  
& RV sluit  
4 LV stap voor  
5 RV ½ linksom, sweep achter  
6 RV tik naast  
7 RV stap achter  
& LV sluit  
8 RV stap voor

## ½ R Shuffle x2, Pivot ½ R, ¼ R Side, Drag

1 LV ¼ rechtsom, stap opzij  
& RV sluit  
2 LV ¼ rechtsom, stap achter  
3 RV ¼ rechtsom, stap opzij  
& LV sluit aan  
4 RV ¼ rechtsom, stap voor  
5 LV stap voor  
6 L+R ½ draai rechtsom  
7 LV ¼ rechtsom, grote stap opzij  
8 RV sleep bij \*\*

## ¼ R Shuffle Fwd, Pivot ¼ R, Vaudeville x2

1 RV ¼ rechtsom, stap voor  
& LV sluit aan  
2 RV stap voor  
3 LV stap voor  
4 L+R ¼ draai rechtsom  
5 LV kruis over  
& RV stap iets rechts achter  
6 LV tik hak links voor  
& LV sluit  
7 RV kruis over  
& LV stap iets links achter  
8 RV tik hak rechts voor \*  
& RV sluit

## Rock Fwd Recover, Sailor ¼ L, Scuff/Hitch ½ L, Coaster

1 LV rock voor  
2 RV gewicht terug  
3 LV ¼ linksom, kruis achter  
& RV stap naast  
4 LV stap iets voor  
5 RV scuff  
& RV ½ linksom, hitch  
6 RV stap achter  
7 LV stap achter  
& RV sluit  
8 LV stap voor

## Begin opnieuw

### Restarts:

\* Dans de 3<sup>e</sup> muur t/m tel 40 (tel 8 van het 5<sup>e</sup> blok) en begin opnieuw

\*\* Dans de 7<sup>e</sup> muur t/m tel 32 (tel 8 van het 4<sup>e</sup> blok) en begin opnieuw