

She's Mine

Choreograaf : Louis van Hattem & Giovanni Coenmans (NL)
Soort Dance : 2 Wall Line Dance
Niveau : Intermediate
Tellen : 48
BPM : 97
Muziek : "She's Mine" door John Conlee

Begin met het gezicht richting 1:30

Twinkle, Cross, Ronde

1. LV stap voor op R diagonaal (1:30), $\frac{1}{8}$ draai L
2. RV stap opzij (1:30), $\frac{1}{8}$ draai L
3. LV stap opzij (10:30)
4. RV kruis over
5. LV stap opzij (9:00)
6. $\frac{1}{2}$ draai R op LV met ronde met RV (gezicht 6:00)

Cross, Press Line, Turn with Ronde

1. RV kruis achter
2. LV stap opzij (3:00), $\frac{1}{8}$ draai L
3. RV stap voor (**making a press line**)
- 4-6. $\frac{5}{8}$ draai R op RV met ronde met LV (gezicht 12:00)

Check, Backward Whisk

1. LV kruis over
2. RV gewicht terug op RV
3. LV stap achter (6:00)
4. RV stap achter
5. LV stap achter
6. RV lock achter LV

Turn to Ronde

1. LV stap voor (12:00), $\frac{1}{2}$ draai L
2. RV stap achter, $\frac{1}{2}$ draai L
- & LV stap voor
3. RV kruis achter LV
4. unwind $\frac{1}{2}$ draai R
- 5-6. RV ronde met een $\frac{1}{2}$ draai R op LV (gezicht naar 12:00)

Back Twinkle x2

1. RV stap achter op L diagonaal (7:30), $\frac{1}{8}$ draai L
2. LV stap opzij
3. RV gewicht terug op RV
4. LV stap achter op R diagonaal (4:30), $\frac{1}{8}$ draai R
5. RV stap opzij
6. LV gewicht terug op LV

Tumble, $\frac{1}{2}$ Turn To Left Into Line

1. RV stap achter op R diagonaal (7:30), $\frac{3}{8}$ draai L
2. LV stap voor (9:00), $\frac{1}{8}$ draai L
- & RV stap voor, $\frac{3}{8}$ draai L
3. LV stap voor (3:00), $\frac{1}{4}$ draai L
4. RV stap achter (6:00), $\frac{1}{2}$ draai L
5. LV stap voor, $\frac{1}{4}$ draai L
- & RV stap naast, $\frac{1}{2}$ draai L
6. LV stap opzij (6:00)

Hold, Spiral

- 1-3. wacht en zak iets door op LV
4. kom omhoog op LV, breng RV naast LV
- 5-6. $\frac{3}{4}$ draai R op LV

Walk Forward x3, Check

1. RV stap voor (6:00)
2. LV stap voor
3. RV stap voor
4. LV kruis over
5. RV gewicht terug op RV
- & LV stap achter, $\frac{1}{8}$ draai R
6. RV stap naast (gezicht 7:30)

Begin opnieuw