

Love On Arrival

Choreograaf : Fred Whitehouse
Soort Dans : 4 wall line dance
Niveau : Novice
Tellen : 48
Info : 120 Bpm - Intro 16 tellen
Muziek : "Love On Arrival" by Doyle Lawson & Quicksilver (album: Drive Time)

Rock Recover, Triple Turn (x2)

1 RV rock voor
2 LV gewicht terug
3 RV ½ rechtsom, stap voor
& LV sluit aan
4 RV ½ rechtsom, stap voor
5 LV rock voor
6 RV gewicht terug
7 LV ½ linksom, stap voor
& RV sluit aan
8 LV ½ linksom, stap voor

Dorothy Steps x2, Syncopated Weave

1 RV stap rechts voor
2 LV lock achter
& RV stap voor
3 LV stap links voor
4 RV lock achter
& LV stap voor
5 RV stap opzij
6 LV kruis achter
& RV stap opzij
7 LV kruis over
& RV stap opzij
8 LV kruis achter

Ball Cross, Back ¼ Turn L, Coaster Step, Rock Recover, Together, Jump Out, Jump In

& RV stap opzij
1 LV kruis over
2 RV ¼ linksom, stap achter
3 LV stap achter
& RV sluit
4 LV stap voor
5 RV rock voor
6 LV gewicht terug
7 RV sluit
& R+L spring uit
8 R+L spring in

Heel, Hook, Heel, Flick ¼ Turn L, Together, Flick, Together. Flick (x2)

1 RV tik hak voor
& RV hook voor
2 RV tik hak voor
& RV ¼ linksom, flick achter
3 RV sluit
& LV flick achter
4 LV sluit
& RV flick achter
5 RV tik hak voor
& RV hook voor
6 RV tik hak voor
& RV ¼ linksom, flick achter
7 RV sluit
& LV flick achter
8 LV sluit

Rock, Recover, ¼ Turn R Shuffle, Cross, ¼ Turn L Back, ¼ Turn L Shuffle

1 RV rock voor
2 LV gewicht terug
3 RV ¼ rechtsom, stap opzij
& LV sluit aan
4 RV stap opzij
5 LV kruis over
6 RV ¼ linksom, stap achter
7 LV ¼ linksom, stap opzij
& RV sluit aan
8 LV stap opzij

¼ Turn R Heel Grind, Coaster Step, ½ Turn L Heel Grind, Heel Switches x2

1 RV stap op hak gekruist over, tenen links
2 LV ¼ rechtsom, draai R tenen rechts en stap achter
3 RV stap achter
& LV sluit
4 RV stap voor
5 LV stap op hak voor, tenen rechts
6 RV ½ linksom, draai L tenen links en stap achter
& LV sluit
7 RV tik hak voor
& RV sluit
8 LV tik hak voor
& LV sluit

Begin opnieuw

Bridge:

Na de 7^e muur [3]:

1 RV tik hak voor
& RV sluit
2 LV tik hak voor
& LV sluit