

La Pompa

Choreograaf : Ria Vos
Soort Dans : 4 wall line dance
Niveau : Intermediate
Tellen : 48
Info : Intro 40 tellen
Muziek : "Mueve La Pompa" by Marki ft. Mista 'O'

Cross & Heel & Touch & heel & Cross Samba,

¼ R Cross Samba

1 RV kruis over
& LV stap opzij
2 RV tik hak rechts voor
& RV stap op de plaats
3 LV tik naast
& LV stap iets achter
4 RV tik hak rechts voor
& RV stap op de plaats
5 LV kruis over
& RV rock opzij
6 LV gewicht terug
7 RV ¼ rechtsom, kruis over
& LV rock opzij
8 RV gewicht terug

Cross, Side, ½ L Sailor Cross, Side Rock

Recover Cross x2, Point

1 LV kruis over
2 RV stap opzij
3 LV ½ linksom, kruis achter
& RV stap naast
4 LV kruis over
5 RV rock opzij
& LV gewicht terug
6 RV kruis over
& LV rock opzij
7 RV gewicht terug
& LV kruis over
8 RV tik opzij

Fwd, ½ R Hitch, Step Lock Step Fwd,

Full Turn L, Mambo Fwd

1 RV stap voor
2 LV ½ rechtsom, hitch
3 LV stap voor
& RV lock achter
4 LV stap voor
5 RV ½ linksom, stap achter
6 LV ½ linksom, stap voor
7 RV rock voor
& LV gewicht terug
8 RV stap achter

Back/Swivel x2, Reverse Rocking Chair,

Back/Sivel x2, Coaster

1 LV stap achter en draai R tenen rechts
2 RV stap achter en draai L tenen links
3 LV rock achter
& RV gewicht terug
4 LV rock voor
& RV gewicht terug
5 LV stap achter en draai R tenen rechts
6 RV stap achter en draai L tenen links
7 LV stap achter
& RV sluit
8 LV stap voor

Cross Ball Cross Ball Cross Ball Cross Full Turn R, Side, Point Behind, Kick Ball Cross

1 RV ¼ rechtsom, kruis over
& LV sluit aan op bal voet
2 RV ¼ rechtsom, kruis over
& LV sluit aan op bal voet
3 RV ¼ rechtsom, kruis over
& LV sluit aan op bal voet
4 RV ¼ rechtsom, kruis over
5 LV grote stap opzij
6 RV tik gekruist achter
7 RV kick rechts voor
& RV stap op bal voet naast
8 LV kruis over

& Touch & Bounce, & Touch & Heel &,

Pivot ½ L x2

& RV stap opzij
1 LV tik naast
& L heup omhoog
2 L heup terug
& LV stap opzij
3 RV tik naast
& RV stap achter
4 LV tik hak voor
& LV sluit
5 RV stap voor
6 R+L ½ draai linksom
7 RV stap voor
8 R+L ½ draai linksom

Begin opnieuw

Restart:

*Dans de 3^e muur t/m tel 16 (tel 8 van het 2^e blok)
en begin opnieuw*