

Feelin' Blue

Choreograaf : Shelly Lindsay
Soort Dans : 2 wall line dance
Niveau : Intermediate
Tellen : 32
Info :
Muziek : "If You Come Back" by Blue
Bron :

Rock Forward, Back, Touch Behind, Step, Kick, Step, Right Coaster, Left Shuffle Forward

1 RV rock voor
& LV gewicht terug
2 RV stap op teen achter
3 RV zet hak neer
& LV schop voor
4 LV stap achter
5 RV stap achter
& LV stap naast RV
6 RV stap voor
7 LV stap voor
& RV sluit aan
8 LV stap voor

Skate Forward Right Left, Kick And Cross, Lunge Right, Cross ¼ Right

1 RV sleep diagonaal rechts voor
2 LV sleep diagonaal links voor
3 RV schop voor
& RV stap rechts opzij
4 LV stap gekruist voor RV
5 RV stap rechts opzij
6 RV buig knie
7 RV strek knie
8 RV stap gekruist voor LV

Back, Side, Hitch, Cross Unwind, Step Slide, And Cross

& LV stap achter met ¼ draai rechtsom
1 RV stap rechts opzij
2 LV hitch achter
3 LV stap gekruist voor RV
4 R+L een hele draai rechtsom
5 RV grote stap rechts opzij
6 LV sleep naast RV
7 LV stap achter
& RV stap gekruist voor LV
8 LV stap achter met ¼ draai rechtsom

Step Forward, Turn Scuff, Step Back, Right Coaster, Walk Forward Left, Right ¼ Turn Left Shuffle

1 RV stap voor
& LV ¼ draai rechtsom, scuff voor
2 LV stap achter
3 RV stap achter
& LV stap naast RV
4 RV stap voor
5 LV stap voor
6 RV stap voor
7 LV stap voor
& RV sluit aan
8 LV stap voor met ¼ draai linksom

Begin opnieuw

Brug:

Wordt gedanst na de 1^e en 3^e muur
Step, Pivot, Scuff Touch Step, Heel Bounces, Kick, Step Back L, R, Left Coaster Step

1 RV stap voor
& R+L ½ draai linksom
2 RV scuff voor
3 RV stap naast LV, bons hakken met ¼ draai linksom
& RV bons hakken met ¼ draai linksom
4 LV schop voor
5 LV stap achter
6 RV stap achter
7 LV stap achter
& RV stap naast LV
8 LV stap voor

Step, Pivot, ½ Turn Triple Step, Rock Back, Forward, Left Shuffle

1 RV stap voor
2 R+L ½ draai linksom
3 RV ¼ draai linksom, stap op plaats
& LV stap naast RV
4 RV ¼ draai linksom, stap op plaats
5 LV rock achter
6 RV gewicht terug
7 LV stap voor
& RV sluit aan
8 LV stap voor