

Down At The Twist And Shout

Choreograaf	:	DJ Dan & Wynette Miller
Soort Dans	:	2 wall line dance
Niveau	:	Beginner / Intermediate
Tellen	:	64
Info	:	194 Bpm – Begin op zang
Muziek	:	"Down At The Twist And Shout" by Mary Chapin Carpenter (CD: Shooting Straight In The Dark)
Bron	:	

Kick, Together, Kick, Together, Swivels To Left

1	RV	schop voor
2	RV	stap naast LV
3	LV	schop voor
4	LV	stap naast RV
5	R+L	draai hakken naar links
6	R+L	draai tenen naar links
7	R+L	draai hakken naar links
8	R+L	draai tenen naar midden

Kick, Together, Kick, Together, Swivels To Right

1	LV	schop voor
2	LV	stap naast RV
3	RV	schop voor
4	RV	stap naast LV
5	R+L	draai hakken naar rechts
6	R+L	draai tenen naar rechts
7	R+L	draai hakken naar rechts
8	R+L	draai tenen naar midden

Heel Split, Toe Split, Rock Step, Stomp, Hold

1	R+L	draai hakken naar buiten
2	R+L	draai hakken terug
3	R+L	draai tenen buiten en til ze op
4	R+L	draai tenen terug
5	RV	rock voor
6	LV	gewicht terug op LV
7	RV	stamp naast LV
8		rust

Heel Split, Toe Split, Rock Step, Stomp, Hold

1	R+L	draai hakken naar buiten
2	R+L	draai hakken terug
3	R+L	draai tenen buiten en til ze op
4	R+L	draai tenen terug
5	LV	rock voor
6	RV	gewicht terug op RV
7	LV	stamp naast RV
8		rust

Rocking Chair, Step, ¼ Turn Left Hitch, Step, ¼ Turn Left Hitch

1	RV	rock voor
2	LV	gewicht terug op LV
3	RV	rock achter
4	LV	gewicht terug op LV
5	RV	stap voor
6	LV	¼ draai linksom, til knie
7	LV	stap voor
8	RV	¼ draai linksom, til knie

Vine Right, Scuff, Vine Left, Scuff

1	RV	stap rechts opzij
2	LV	stap gekruist achter RV
3	RV	stap rechts opzij
4	LV	scuff voor
5	LV	stap links opzij
6	RV	stap gekruist achter LV
7	LV	stap links opzij
8	RV	scuff voor

Cross Rock, Side, Hold, Twice

1	RV	rock gekruist voor LV
2	LV	gewicht terug op LV
3	RV	stap rechts opzij
4		rust
5	LV	rock gekruist voor RV
6	RV	gewicht terug op RV
7	LV	stap links opzij
8		rust

Rocks, Hold, Twice

1	RV	rock voor
2	LV	gewicht achter
3	RV	rock voor
4		rust
5	LV	rock voor
6	RV	gewicht achter
7	LV	rock voor
8		rust

Begin opnieuw