

Call The Preacher

Choreograaf	:	Andreas Ehn
Soort Dans	:	2 wall line dance
Niveau	:	Intermediate
Tellen	:	50
Info	:	161 Bpm - Intro van 32 tellen
Muziek	:	"Better Call A Preacher" by Sammy Kershaw (Album: Feelin' Good Train)
Bron	:	

Left Shuffle, Skate Skate, Right Shuffle, Rock Step

1	LV	stap iets diagonaal links voor
&	RV	sluit aan
2	LV	stap iets diagonaal links voor
3	RV	sleep diagonaal rechts voor
4	LV	sleep diagonaal links voor
5	RV	stap iets diagonaal rechts voor
&	LV	sluit aan
6	RV	stap iets diagonaal rechts voor
7	LV	rock voor
8	RV	gewicht terug

Left Shuffle Back, Full Turn, Step, Cross Touch, Left Shuffle Forward

1	LV	stap achter
&	RV	sluit aan
2	LV	stap achter
3	RV	stap voor met ½ draai rechtsom
4	LV	stap achter met ½ draai rechtsom
5	RV	stap achter
6	LV	tik gekruist voor RV
7	LV	stap voor
&	RV	sluit aan
8	LV	stap voor

Vine Right, Heel, Vine Left, Heel

1	RV	stap rechts opzij
2	LV	stap achter RV
3	RV	stap rechts opzij
4	LV	tik hak diagonaal links voor
5	LV	stap links opzij
6	RV	stap achter LV
7	LV	stap links opzij
8	RV	tik hak diagonaal rechts voor

Side, Behind, Shuffle ¼ Right, Step Turn ½ Right, Left Shuffle ¼ Right

1	RV	stap rechts opzij
2	LV	stap achter RV
3	RV	stap voor met ¼ draai rechtsom
&	LV	sluit aan
4	RV	stap voor
5	LV	stap voor
6	R+L	½ rechtsom (gewicht op RV)
7	LV	stap voor met ¼ draai rechtsom
&	RV	sluit aan
8	LV	stap voor

Rock Step, Right Chasse, Left Jazz Box ½ Left

1	RV	rock achter
2	LV	gewicht terug
3	RV	stap rechts opzij
&	LV	sluit aan
4	RV	stap rechts opzij
5	LV	stap gekruist voor RV
6	RV	stap achter met ¼ draai linksom
7	LV	stap links opzij, ¼ draai linksom
8	RV	stap naast LV (iets naar voor)

Anchor Step, Heel Swivels

1	LV	rock iets achter
2	RV	gewicht terug
3	LV	rock iets achter
4	RV	stap naast LV (gewicht op RV)
5	R+L	draai hakken naar rechts
6	R+L	draai hakken terug
7	R+L	draai hakken naar rechts
8	R+L	draai hakken terug

Bump, Bump

1		bump heupen naar links
2		bump heupen naar rechts

Begin opnieuw

Restarts:

Dans de 2^e en 3^e muur tot en met tel 48 (dus geen hip bumps) en begin weer bij tel 1